

GENERACIÓN
SIGLO
21



**Voluntariado de robótica
al servicio de la comunidad**
Pág. 12

**Graduado es árbitro
de fútbol en España**
Pág. 4

**Súper humanos
Cross-Training**
Pág. 9

CONTENIDO

3	EDITORIAL	
4	GRADUADO ES ÁRBITRO DE FÚTBOL EN ESPAÑA	
	III DUATLÓN TRANSLOCAL UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA	7
	SÚPER HUMANOS CROSS-TRAINING	9
10	I PRIMER ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE ESTUDIANTES PROGRAMADORES TRANSMODERNOS	
11	TORNEO INTERNO DE ROBOT MINISUMO AUTÓNOMO	
	VOLUNTARIADO DE ROBÓTICA AL SERVICIO DE LA COMUNIDAD	12
	DOS EQUIPOS OCUPARON PRIMERO Y SEGUNDO PUESTO EN TORNEO DIGITAL DE ROBÓTICA	14
3	EDITORIAL	



UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA

Rector

Adriano Muñoz Barrera

Secretaría General

Isabel Quintero Uribe

Vicerrector Académico

Víctor Hugo Londoño Aguirre

Vicerrectora Administrativa y Financiera

Myriam Lucía Sánchez Gutiérrez

Director Administrativo

Extensión Soacha

Jesús Enrique Pabón Quintero

Jefe Oficina Asesora de Comunicaciones

Carolina Melo Rodríguez

Coordinación editorial

Juan Carlos Monzón Solorzano

Diseño y Diagramación

Diana Pérez Cardenas

Oficina Asesora de Comunicaciones

Fotografía

Voluntarios Oficina Asesora

de Comunicaciones

Colaboración especial

Equipo de la Extensión Soacha

2023

EDITORIAL

La Extensión de Soacha, a través de la ejecución del plan de acción, lidera los diferentes procesos que le apuntan al cumplimiento de los lineamientos institucionales que se enmarcan dentro de los planes y programas, liderados por la Rectoría y su equipo de trabajo. Es así como a través de la ejecución de sendas actividades y magnos eventos que involucran no solo la academia, sino la función administrativa, queremos presentar la octava edición de la Revista Generación Siglo 21, en la cual se resaltan contenidos de interés para la comunidad universitaria y para todo tipo de lector en general. Estos contenidos son creados por nuestros docentes, estudiantes y personal administrativo con el ánimo de dar a conocer el crecimiento y desarrollo académico de la extensión, así como el cumplimiento del Modelo Educativo Digital Transmoderno (MEDIT) y la estrategia de posicionamiento y visibilidad de nuestra alma mater, no solo en nuestra región, sino en toda Colombia y el mundo entero, permitiendo de igual manera el aporte representativo de la translocalidad y transmodernidad, de nuestra extensión.

Entre los temas tratados en esta edición se encuentran: Segundo Duatlon Translocal

Universidad de Cundinamarca, en el que participaron como invitados diferentes municipios de Cundinamarca, Primer Encuentro Latinoamericano de Estudiantes Programadores Transmodernos Semana de la Ingeniería, Torneo Robótica MiniSumo, Voluntariado Robótica, Torneo Digital de Robots, Maratón Latinoamericana de Programación, Primera Feria de Belleza en articulación con el SENA entre otros temas de gran impacto para toda la comunidad.

La información que les presentamos evidencia una vez más, el compromiso de la Universidad de Cundinamarca, en lograr una mejor visibilidad y escalar su posicionamiento entre las mejores universidades del país.

Desde la extensión Soacha, el equipo ejecutivo, los gestores de conocimiento, los estudiantes y el personal administrativo, continúan reflejando su compromiso institucional, la aplicabilidad de buenas prácticas institucionales y la responsabilidad social, con el propósito de alcanzar la acreditación institucional y de los programas académicos.

*Jesús Enrique Pabón Quintero
Director Administrativo de
la Extensión Soacha*



GRADUADO ES ÁRBITRO DE FÚTBOL EN ESPAÑA

Viajó a ese país para formarse en esa disciplina. Tras aprobar las exigentes pruebas teórico prácticas, ahora pita en la tercera división.

Una serie de lesiones cuando era jugador de fútbol de la segunda división del Lanús en Argentina, pusieron a Juan Manuel Cárdenas, del programa de Ciencias del Deporte y la Educación Física en el camino para formarse como profesional en Ciencias del Deporte y la Educación Física en Soacha. “Fue cuando regresé al país y buscando donde estudiar esa carrera, me recomendaron hacerlo en la UCundinamarca por la calidad de sus docentes”.

Y gracias a la universidad que deja atrás modelos profesionalizantes, transmisores de conocimiento e información con el fin de enfocarse a formar una persona transhumana, para la vida, los valores democráticos, la civilidad y la libertad, Juan Manuel, como profesional, pronto, tras graduarse, consiguió empleo. “Entré a trabajar con el Instituto Deportivo y Recreativo de Fusagasugá como entrenador de fútbol. Yo organizaba torneos para los niños y pues para evitar más gastos

contratando un árbitro por parte de los padres, yo hacía esa función y me iba bastante bien”. Gracias a lo que llaman los estadounidenses net working o red de trabajo en español, su destino empezó cambiar. “Había un compañero que trabajaba como árbitro y me decía: ‘venga y haga parte del grupo arbitral’. Un día me animé y entré a la Asociación Árbitros de Fútbol de Cundinamarca. Fue así como me empecé a capacitar y a los seis meses presenté pruebas teóricas y físicas. Después me vinculé a la fase de pruebas nacionales, me fue muy bien y ya era árbitro de la Federación Colombiana de Fútbol de la categoría C. De esta forma duré del 2016 al 2019”.

Sin embargo, la pandemia frenó su carrera en seco y la dejó en un limbo. Para ese momento, ya había participado como árbitro pitando el Torneo del Olaya, varios departamentales y nacionales con buena figuración. “Todos quedamos en ascuas. Entonces fue cuando de nuevo, un amigo que es árbitro y vivía en



España, me invitó a continuar mi carrera allá”. Pronto empacó su ropa y sus sueños en una maleta y aterrizó en el aeropuerto de Barajas de Madrid e inició de nuevo su proceso de formación. “Me presenté a la Federación Española de Fútbol y arranqué el curso. Después hice la prueba teórica que consta de 45 preguntas de selección múltiple, de las cuales, seis son de redacción de actas, que son documentos que cuentan los pormenores de lo que fue partido. Tras haber superado esa fase, hice la prueba física que consta de seis piques de 40 metros en menos de seis segundos y una prueba de dos kilómetros que se deben realizar en menos de 8 minutos 30 segundos.

Hoy, gracias a la trayectoria que ya traía desde Colombia y los buenos resultados de sus exámenes, lo dejaron en la categoría de tercera de la federación, la cual corresponde a equipos de mayores de 18 años que disputan el ascenso. “Mi vida ahora transcurre en la ciudad de Castellón de la Plana en la Comunidad Valenciana en donde semana tras semana, arbitro partidos. En general, me ha ido bien desde lo profesional y económico, pues llevo tan solo siete meses viviendo acá”.

Hoy sus sueños apuntan muy alto gracias a que ha edificado un estilo propio de vida que le permite ser feliz, amar, vivir bien y lograr su desarrollo personal, como dice la Declaración de Persona Transhumanade la UCundinamarca. “Quiero obtener mi escarapela FIFA y que esa sea mi plataforma para hacerlo en el campeonato español de primera división, la Champions, la Europa League o en Sudamérica la Copa Libertadores o la Sudamericana”.



III DUATLÓN TRANSLOCAL UNIVERSIDAD DE CUNDINAMARCA

El viernes 27 de octubre se realizó en la Extensión de Soacha el III Duatlón Translocal Universidad de Cundinamarca. En el evento participaron como invitados diferentes municipios del departamento. La actividad deportiva tuvo como objetivo mejorar la calidad de vida a través del deporte mediante la puesta en marcha de una competencia que contaba con tres pruebas: carrera a pie, ciclo montañismo y atletismo. La programación se desarrolló también para las categorías de bicicleta de impulso de 0 a 3 años, de 3 a 4 años, 5 a 6 años, 7 a 12 años, 13 a 15 años. Igualmente, se contó con la participación de estudiantes, administrativos, profesores y deportistas de elite.



SÚPER HUMANOS CROSS-TRAINING

El jueves 25 de mayo se realizó de manera conjunta con estudiantes, docentes, administrativos y comunidad externa el evento Super Humanos Cross-Training. Esta disciplina deportiva conocida también como entrenamiento funcional, encierra distintos ejercicios de alta intensidad como flexiones, sentadillas y zancadas, entre otros. Es así como con dichas rutinas, se mejora tanto fuerza como trabajo cardiovascular, incrementando la masa muscular y por ende la condición física.

Durante la actividad se intercambiaron saberes con toda la comunidad universitaria con el fin de fortalecer las capacidades físicas, el trabajo en equipo y los valores democráticos la civilidad y la libertad, tal y como dice el Modelo Educativo Digital Transmoderno. Para tal fin, se creó un circuito de Cross-Training "WOD" en donde la comunidad pudo conocer esta nueva tendencia y cómo pueden mejorar la calidad de vida aprovechando del tiempo libre.



I PRIMER ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE ESTUDIANTES PROGRAMADORES TRANSMODERNOS

La Facultad de Ingeniería bajo la dirección del decano Javier Hernando Gracia Gil, desde sus Programas de Ingeniería de Software, Tecnología en Desarrollo de Software de la extensión Soacha y el programa de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Extensión Chía, llevó a cabo el I Encuentro Latinoamericano de Estudiantes Programadores Transmodernos en el marco de la Semana de la Ingeniería. La actividad se desarrolló el pasado 3 de noviembre de 2023 de manera presencial en la extensión de Soacha, y articulado de manera online en cada una de las sedes de la Universidad de Cundinamarca. Para tal efecto, el evento contó con el apoyo de plataformas de conectividad que permitieron seguir una a una las acciones llevadas a cabo dentro de este gran encuentro en todas las sedes, esto con el objetivo único de congregar a programadores de diferentes regiones de Colombia y Latinoamérica.

Para el decano de la Facultad de Ingeniería, Javier Gracia, este evento ayudó a promover la cultura de competencia tecnológica. “Es importante para los ganadores el reconocimiento, pero para aquellos que no lo lograron, esta experiencia debe ser un motivo para prepararse para el otro año y así mejorar sus competencias profesionales y así representar a la universidad en distintos escenarios”.

De esta manera la extensión Soacha forma estudiantes bajo la premisa del MEDIT que habla educar una persona transhumana, para la vida, los valores democráticos, la civilidad y la libertad en donde se pasa de una educación para el hacer y el trabajo a una para el ser.



TORNEO INTERNO DE ROBOT MINISUMO AUTÓNOMO

La experiencia estuvo a cargo del programa de Ingeniería Electrónica de la sede de Fusagasugá, con la dirección del Ingeniero Edgar Roa, quien dispuso los requerimientos y lineamientos para articular la acción desde todas las sedes con un líder en cada una de estas. En dicho torneo, llamado “SumoBots Soacha Challenge I” los equipos conformados por estudiantes, pusieron a prueba sus capacidades de lógica, programación y microcontroladores, entre otros. Esto con el fin de articular el I Torneo Digital de Robótica a nivel institucional cuya gran final se llevó a cabo en la Extensión de Fusagasugá con la participación de varios equipos de todas las sedes. En esta oportunidad, el reto en la extensión Soacha fue liderado por el Ingeniero, docente William Galvis Cuellar y como resultado se obtuvieron ocho robots distribuidos así: cinco del programa de Ingeniería de Software y tres del programa de Tecnología.

Vale la pena indicar que la fortaleza de los estudiantes es en programación y desarrollo y las dificultades que se presentaron en el componente de la mecánica y la electrónica en el montaje del robot, fueron superadas por el grupo de estudiantes de la mejor manera posible. Sin lugar a dudas, este tipo de actividades constituyen un impacto en la formación y experiencias de los estudiantes que permiten apropiarse los conocimientos de una manera práctica y participativa.

Todo este proceso de aprendizaje en la extensión Soacha se llevó a cabo bajo el Modelo Educativo Digital Transmoderno que muestra a la robótica como un proceso de ingeniería que apunta al trabajo interdisciplinario tal y como ocurrió en el marco de la I Semana de la Ingeniería en donde se integraron los conocimientos con la lúdica y la diversión.



VOLUNTARIADO DE ROBÓTICA AL SERVICIO DE LA COMUNIDAD

Desde Interacción Social Universitaria ISU en alianza con la Fundación Círculos de Aprendizaje Circoap, realizó la divulgación de algunos de los resultados frutos del voluntariado articulado con los estudiantes de los programas de Ingeniería de Software y Tecnología en Desarrollo de Software, liderado por la Ingeniera Paola Andrea Gutiérrez. En esta experiencia se busca convertir a los estudiantes en multiplicadores de conocimiento con estudiantes de algunas instituciones educativas y fundaciones aliadas.



Es así como los estudiantes promueven la interacción y aplican sus conocimientos en actividades que vinculan acciones sociales que impactan a la comunidad, como lo plantea el Modelo Educativo Digital Transmoderno. Como ejemplo de este trabajo, niños construyeron su propio robot el pasado sábado 7 de octubre en las instalaciones de la universidad. En total fueron noventa estudiantes de grados quinto y sexto de las instituciones educativas de Soacha: Paz y Esperanza, Luis Henríquez, Julio César Turbay, General Santander y la Fundación Verdaderos Héroes a quienes se les dieron los implementos necesarios para el armado del robot. En este proceso participaron dieciséis voluntarios y un gestor quienes orientaron la actividad.



DOS EQUIPOS OCUPARON PRIMERO Y SEGUNDO PUESTO EN TORNEO DIGITAL DE ROBÓTICA

Líder de la Experiencia Extensión Soacha:
Cesar Augusto Guerrero Mateus

Desde la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Cundinamarca, en articulación con sus programas de Ingeniería de Software y Tecnología en Desarrollo de Software extensión Soacha e Ingeniería de Sistemas y Computación de la Extensión Chía, teniendo en cuenta las grandes ventajas que ofrece la robótica y el papel fundamental que cumplen los estudiantes frente a la sociedad, se organizó el Torneo Digital de Robótica dentro del marco de la semana de Ingeniería y como parte del Encuentro Latinoamericano de Estudiantes Programadores Transmodernos. Se contó con la participación de cuarenta y ocho equipos de todas las sedes y de universidades externas, cada equipo con la participación de tres estudiantes, es decir, fueron 144 estudiantes participantes, contando con una eliminatoria en la cual clasificaron dieciséis equipos para la final que se llevó a cabo el pasado 3 de noviembre de 2023, utilizando la plataforma VexCODE.

Los equipos ganadores fueron:

Los Borbotones	Primer puesto	Soacha
Los Number One	Segundo puesto	Soacha
TWS	Tercer puesto	Chía
MASKBITERS	Tercer puesto	Facatativá

En general los participantes consideran que este tipo de eventos promueve el desarrollo de habilidades en lógica y programación, considerándolo como una experiencia innovadora y de gran impacto no solo en sus procesos de aprendizaje, sino a nivel de la experiencia adquirida y las redes de trabajo hacia futuro. Cabe resaltar la excelente labor que como líder de la experiencia en general, el Ingeniero Javier Ruiz de la extensión Chía, llevó a cabo apoyado con cada uno de los líderes de las sedes, seccionales y extensiones de Facatativá, Fusagasugá, Ubaté y Soacha, cuyos resultados en esta primera versión fueron muy satisfactorios.

ESTUDIANTES PARTICIPARON EN LA MARATÓN LATINOAMERICANA DE PROGRAMACIÓN

Líder de la Experiencia Extensión Soacha:
Ingeniero José Fernando Sotelo

Se realizó la Maratón Latinoamericana de Programación en donde participaron los estudiantes de los programas de Tecnología en Desarrollo de Software e Ingeniería de Software de la extensión Soacha. En dicho evento también hicieron presencia estudiantes de Ingeniería Industrial quienes pusieron a prueba su nivel de conocimiento en programación, ya que les sirve para medirse con los estudiantes de las otras sedes y así poder mejorar para presentarse a otras pruebas de este tipo tanto nacionales como internacionales.

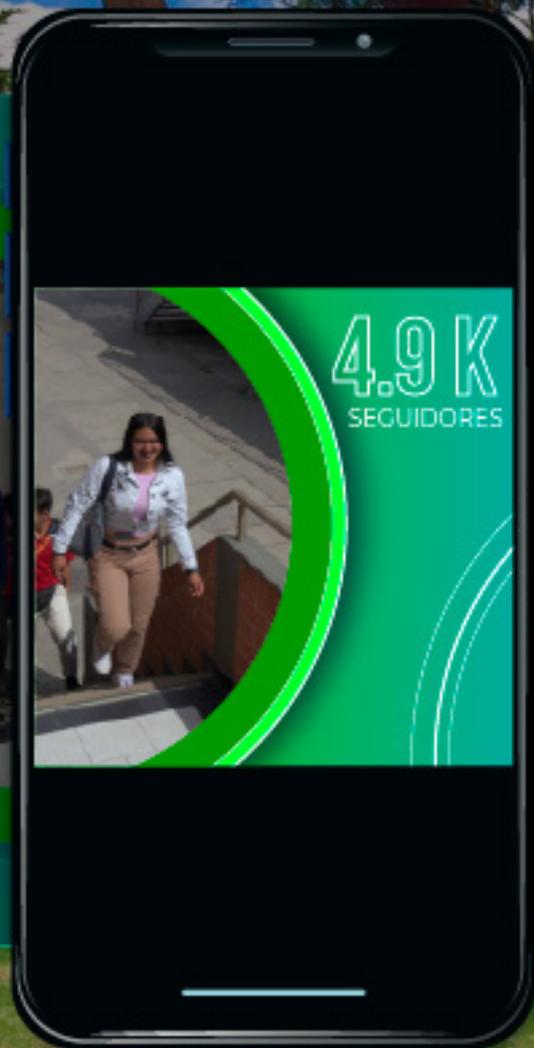
La maratón se realizó en simultánea con las demás sedes y extensiones en donde hace presencia la Facultad de Ingeniería como son: Facatativá, Ubaté, Chía y Fusagasugá.

Para resaltar el gran trabajo del Ingeniero Erick Sang de Facatativá y el Ingeniero Rubén Darío Rodríguez de Soacha, así como también de la asistente Alexandra Rincón y demás colaboradores de la extensión.



Redes Sociales

**SÍ
GUE
NOS
>>>>>**



**EXTENSIÓN
SOACHA**

ME GUSTAN



3.9K



Entérate de noticias institucionales,
actividades académicas y
estratégicas institucionales.

Visítanos aquí